

gamesmatch@gamescom - International B2B Matchmaking -

**gamescom 2014
(Köln, 13. bis 15. August)**

gamescom ist die größte Video- und Computerspielmesse weltweit. 2013 sind mit 340.000 Besuchern, darunter 29.600 Fachbesuchern aus 88 Ländern neue Rekorde aufgestellt worden. Die Anzahl der Aussteller sowie das Medieninteresse sind gegenüber dem Vorjahr erneut gestiegen. Auf der erstmals vom EEN organisierten Kooperationsbörse gamesmatch führten 118 Teilnehmer aus 16 Ländern 182 bilaterale Gespräche.

Aufbauend auf diesem Erfolg laden wir herzlich zum **gamesmatch2014** ein.

gamesmatch – warum?

- **gamesmatch** bietet eine hervorragende Gelegenheit, potentielle Geschäfts- und Kooperationspartner zu finden.
- Die **gamescom** ist für das **gamesmatch** die ideale Plattform mit einem Maximum an internationaler Präsenz der Gamesbranche.
- In 20-minütigen bilateralen Gesprächen können Sie Ihre Projekte und Ideen präsentieren und diskutieren.
- Der persönliche Kontakt beschleunigt die Geschäftsanbahnung.
- Durch **gamesmatch** erhalten Sie internationale Kontakte zu anderen gamescom Teilnehmern und finden grenzüberschreitende Kooperationsmöglichkeiten.
- Die Experten des Enterprise Europe Networks unterstützen Sie vor Ort.

gamesmatch - wer?

- Entwickler, Publisher und Investoren, die unmittelbar in der Gamesbranche tätig sind.
- Branchenbezogene Dienstleister, die zu Gesprächen gebucht werden können.

gamesmatch – wie funktioniert das genau?

- Einfach **jetzt** anmelden unter: www.b2match.eu/gamesmatch2014 – kostenfrei!
- Hinterlegen Sie ihr Profil und schauen Sie sich die Profile der anderen Teilnehmer im Online Katalog an (laufende Aktualisierung).
- Buchen Sie Ihre gewünschten Gesprächspartner und lassen Sie sich selbst einladen. Das Online-Tool gleicht die Anfragen ab und legt die Termine fest.
- Ihren individuellen Terminplan erhalten Sie einige Tage vor dem **gamesmatch**.

Die Teilnahme ist kostenlos, Sie benötigen nur ein gültiges Ticket für die gamescom Business Area!

JETZT REGISTRIEREN!
www.b2match.eu/gamesmatch2014

gamesmatch – wann?

- In der Zeit vom 13. bis 15. August 2014 auf der **gamescom**
- Registrierungsschluss ist der 28. Juli 2014

Ort: **Köln Messe**, Halle H 4.2 Stand, A-042, Messeplatz 1, 50679 Köln

Veranstalter - NRW.Europa

Das Enterprise Europe Network der Europäischen Kommission (EEN) vereint über 600 Wirtschaftsförderorganisationen aus 52 Ländern. NRW.Europa ist der EEN-Partner in Nordrhein-Westfalen, einer der wichtigsten Regionen der Gamesindustrie in Deutschland. NRW.Europa ist Mitglied der EEN Sector Group Creative Industries. Weitere Informationen: www.nrweuropa.de.



NRW.Europa organisiert die internationale Kooperationsbörse auf der gamescom 2014 in Kooperation mit

**Medien Cluster
NRW**

CREATIVE.NRW
Cluster Kultur- und Kreativwirtschaft

Mit Innovationen Zukunft gestalten
IKT.NRW
Cluster Informations- und Kommunikationstechnologie

GAME
Bundesverband e.V.


gamescom

BIU 
Bundesverband Interaktive
Unterhaltungssoftware e.V.



Ministerium für Wirtschaft, Energie,
Industrie, Mittelstand und Handwerk
des Landes Nordrhein-Westfalen



JETZT REGISTRIEREN!
www.b2match.eu/gamesmatch2014